

Pressestelle, Freitag, 21. November 2014

---

## Außenanlage der Kita Bürgerpark bekommt neues Gesicht

Nach dem Abschluss der Baumaßnahmen für die Erweiterung der Kindertageseinrichtung Bürgerpark wurde mit der Planung zur Umgestaltung der Außenspielbereiche begonnen. Ulrike Stockert, Landschaftsarchitektin aus Mühlheim, bekam die Aufgabe, einen neuen Außenbereich zu entwerfen, in dem vorhandene, intakte Spielbereiche durch neu gestaltete Flächen ergänzt werden. „Bei der Planung waren sowohl die Leitung als auch die Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter beteiligt“, erklärt Erste Stadträtin Gudrun Monat. Der neue Außenbereich soll die Kreativität und das freie Spiel der Kinder fördern. Außerdem werden durch den Erweiterungsbau verloren gegangene Spielflächen gestalterisch kompensiert und durch eine Vergrößerung des Außenbereichs sowie durch Geländemodellierungen neue Räume geschaffen. Zu den neuen Spielangeboten gehören beispielsweise ein Wasserspielelement mit integriertem Bachlauf, eine Ballspielfläche mit Kleinfeldtoren und ein mit zwei Wänden umgebautes Hohlpodest. Der Spielbereich der Kinderkrippe soll – räumlich getrennt von den übrigen Spielflächen – mit für diese Altersgruppe zugeschnittenen Spielangeboten ausgestattet werden. Geplant sind zum Beispiel ein Weidentunnel sowie Aufstiegs- und Klettermöglichkeiten in Form von Hügeln, Rampen und runden Findlingen. „Durch die Baumaßnahmen steigern wir die Qualität der Kinderbetreuung und tragen dazu bei, Mühlheim als Wohn- und Lebensort attraktiv zu gestalten“, betont Monat die Bedeutung der Umgestaltung, die rund 180.000 € kosten wird.

Im Zuge der Baumaßnahmen wird auch der Eingangsbereich neu gestaltet, Parkplätze und neue Abstellplätze für Fahrräder hergestellt. Die Bauarbeiten begannen am Donnerstag, dem 20. November 2014. Die Fertigstellung ist für Frühjahr 2015 geplant. „Die Bauarbeiten werden in mehreren Abschnitten durchgeführt, um den Kindern während der Bauzeit stets bespielbare Bereiche zur Verfügung stellen zu können“, so Monat abschließend.